

# Kapitel 9: Blockchain und Bitcoin

## 9: Blockchain und Bitcoin

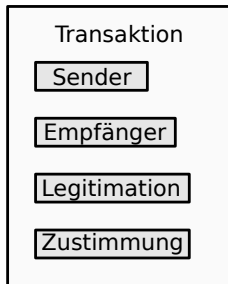
- ▶ **Bitcoin, (BTC)** ist eine kryptographische Währung von Satoshi Nakamoto (Pseudonym)
- ▶ **Historie**
  - 2008:** Veröffentlichung des Bitcoin-Zahlungssystem.
  - 2009:** Veröffentlichung der Open-Source Software `https://github.com/bitcoin/bitcoin`
  - 2017:** 11,5 Millionen Bitcoin-Adressen
- ▶ Bitcoin verwendet ein Peer-to-Peer-Netzwerk (Bitcoin-Netzwerk) um Transaktionen zu verwalten.
- ▶ Die Transaktionen werden in einer Blockchain gespeichert.
- ▶ Es gibt keine zentrale Autorität.

# Probleme konventioneller Finanztransaktionssysteme

## Bitcoin löst Probleme der konventionellen Finanztransaktionssysteme

- ▶ Abhängigkeit von Finanzunternehmen als unabhängige Drittpartei und Buchführer (Bank).
- ▶ Vertrauen in die Bank ist notwendig.
- ▶ Finanztransaktionen sind prinzipiell reversibel (bei Streitigkeiten kann mit und über die Bank verhandelt werden).
- ▶ Ein bisschen Betrug findet sicher statt und ist eigentlich unvermeidlich.
- ▶ Dadurch fällt den Banken noch mehr Macht zu.
- ▶ Eine Bank kann nur durch Bargeld umgangen werden; online-Zahlungen nur mit Banken möglich.

# Überweisung / Transaktionen (Tx)



Welche Informationen werden für eine Überweisung benötigt?

- ▶ Sender und Empfänger
- ▶ Legitimation des Senders (Sender besitzt das Geld)
- ▶ Verifizierbare Zustimmung des Senders

# Identitäten

- ▶ Eine Identität ist in Bitcoin öffentlichen ECDSA (Elliptic Curve digital Signatur Algorithm) Schlüssel.
- ▶ Eine neue Identität wird durch die Generierung eines ECDSA-Schlüsselpaars (**sk**, **pk**) kreiert.
- ▶ Eine Bitcoinadresse (Pseudonym,  $h$ ) ist der Hash des öffentlichen Schlüssels **pk**, d.h.  $h = H(\mathbf{pk})$
- ▶ Es gilt:  $H(x) = \text{SHA-256}(\text{SHA-256}(x))$
- ▶ Angenommen **pk<sub>A</sub>** ist Alice öffentlicher ECDSA-Schlüssel, dann ist Alice Bitcoin-Pseudonym **h<sub>A</sub>** = **H(pk<sub>A</sub>)**.
- ▶ Bei Bitcoin kann jeder Nutzer beliebig viele Pseudonyme haben.
- ▶ Eine Nutzerin kann durch den Besitz des privaten Schlüssels nachweisen, dass **h** ihr Pseudonym ist. (**Wie?**)

## Verifizierbare Zustimmung des Senders

- ▶ Der Sender stimmt einer Transaktion zu indem er sie unterschreibt.
- ▶ Beim Einlösen von Bitcoins müssen diese mit dem richtigen Schlüssel signiert werden.
- ▶  $\mathbf{s} = \text{Sign}_{\mathbf{sk}}(Tx)$ .
- ▶ Eine signierte Transaktion  $Tx$  ist ein Tupel  $(\mathbf{s}, Tx)$  bei der  $\mathbf{s}$  die Signatur von  $Tx$  ist.
- ▶ Eine signierte Transaktion  $(\mathbf{s}, Tx)$  ist valide, falls gilt:

$$\text{Verify}_{\mathbf{pk}}(\mathbf{s}, Tx) == \mathbf{true}$$

## Legitimität durch vorherige Transaktion

- ▶ Legitimation einer Transaktion **Tx** findet durch eine vorher getätigte Transaktion **Tx'** statt.
- ▶ Es ist nur möglich Bitcoins zu überweisen, welche man zuvor auch in Form eine Transaktion erhalten hat.
- ▶ **Tx** enthält eine Referenz auf **Tx'** welche diese legitimiert.

### Problem: Double Spending

Es muss ausgeschlossen werden, dass eine Transaktion  $Tx_j$  mehrfach als Legitimation verwendet wird.

# Lösung des Double Spending Problems

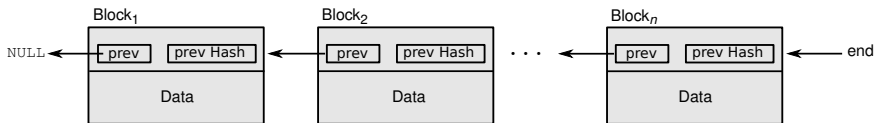
Wie verhindert man Double Spending?

- ▶ Nur die erste Transaktion, die  $Tx_i$  referenziert, ist gültig.
- ▶  $\implies$  Eindeutiger zeitlicher Ablauf der Transaktionen wird benötigt.
- ▶ Einfach durch eine zentralen Instanz erreichbar.
- ▶ Das will Bitcoin aber gerade nicht.
- ▶  $\implies$  Alle Teilnehmer müssen über alle jemals getätigten Transaktionen Bescheid wissen.
- ▶ Lösung: Alle Transaktionen werden in einer, für alle Teilnehmer einsehbaren, Blockchain gespeichert.

## 9.1: Blockchain

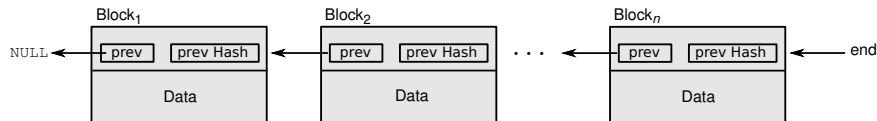
- ▶ Die Blockchain ist eine Datenstruktur, welche auf einer kryptographischen Hashfunktion  $H$  basiert.
- ▶ Mit Hilfe eine Blockchain lassen sich Daten in eine bestimmte Reihenfolge anordnen.
- ▶ Jeder kann sich davon Überzeugen, dass die Reihenfolge **richtig** ist.
- ▶ Anwendungsfall: Sicheres (und verteiltes) Logbuch

# Die Datenstruktur (1/2)



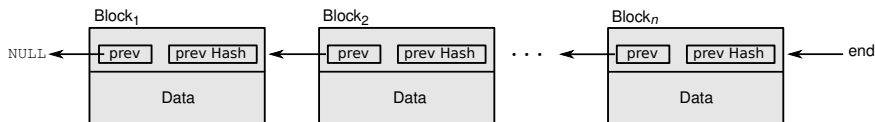
- ▶ Die Blockchain ist eine verkettete Liste mit einer Referenz auf den letzten Block/Knoten/Element **end** und dessen Hashwert  $H(\text{end})$ .
- ▶ Ein Block besteht aus drei Elementen
  - ▶ Zeiger auf den vorherigen Block **prev**
  - ▶ Hashwert des vorherigen Blocks **prev Hash**
  - ▶ Gespeicherte Daten **Data** (Payload)
- ▶ Im folgenden sei **B<sub>i</sub>** der i-te Block.

## Die Datenstruktur (2/2)



- ▶ Blockhash des i-ten Blocks:  $h_i = H(\text{prevHash} \parallel \text{Data}_i)$   
 Kurzschreibweise:  $h_i = H(B_i)$
- ▶ Es gilt:  $h_1 = H(B_1)$
- ▶ Es gilt:  $h_2 = H(B_2) = H(h_1 \parallel \text{Data}_2) = H(H(B_1) \parallel \text{Data}_2)$
- ▶ Es gilt:  $h_3 = H(B_3) = H(h_2 \parallel \text{Data}_3) = H(H(B_2) \parallel \text{Data}_3)$
- ▶ ...

# Gültigkeit einer Blockchain

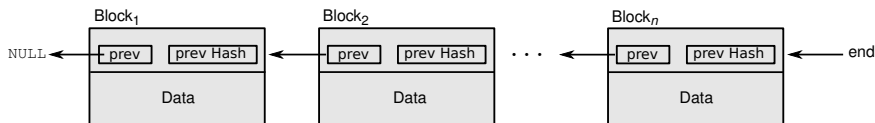


- ▶ Sei  $prev\_hash_i$  der Wert  $prev\_hash$  des  $i$ -ten Blocks.
- ▶ Sei  $H(\epsilon) = prev\_hash_1$
- ▶ Eine Blockchain ist valide, falls
  - ▶ für alle  $i = 1, \dots, n$  gilt:

$$H(B_{i-1}) = prev\_hash_i$$

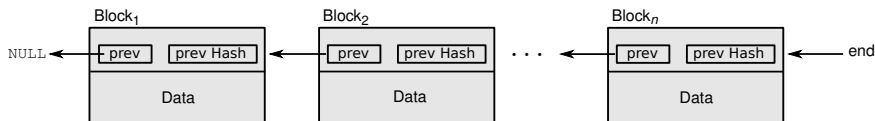
- ▶ Es gilt:  $H(\text{end}) = H(B_n)$
- ▶ Die Blockchain ist also valide, wenn alle Hashwerte stimmen.

# Sicherheit (1/2)



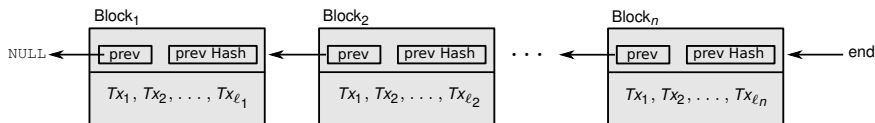
- ▶ Das Ergebnis einer erfolgreichen Manipulation einer validen Blockchain **X** ist eine neue valide Blockchain **X'**.
- ▶ **Frage:** Wie einfach/schwierig ist eine solche erfolgreiche Manipulation?

## Sicherheit (2/2)



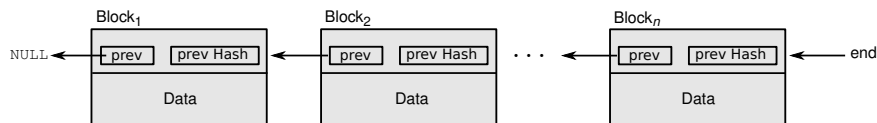
- ▶ **Beobachtung:** Für eine erfolgreiche Manipulation muss ein Angreifer eine Kollision für einen Block finden.
  - i) Im Voraus  $\mathbf{B}_i$  und  $\mathbf{B}'_i$  mit  $H(\mathbf{B}_i) = H(\mathbf{B}'_i)$  generieren.
  - ii) Im Nachhinein einen Block  $\mathbf{B}'_i$  finden für den gilt:  $H(\mathbf{B}'_i) = \mathbf{h}_i$ .
- ▶ In beiden Fällen kann  $\mathbf{B}_i$  durch  $\mathbf{B}'_i$  ausgetauscht werden, um eine erfolgreiche Manipulation durchzuführen.
- ▶ **Frage** Was ist der Aufwand für i) bzw. ii)?

# Legitimität durch Blockchain



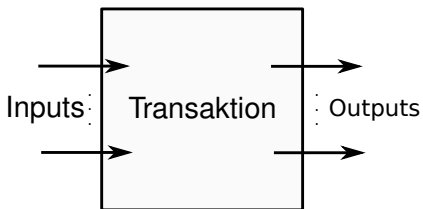
- ▶ Legitimation einer Transaktion **Tx** findet durch eine vorher getätigte Transaktion **Tx'** statt.
- ▶ Es ist nur möglich Bitcoins zu überweisen, welche man zuvor auch in Form eine Transaktion erhalten hat.
- ▶ **Tx** enthält eine Referenz auf **Tx'** welche diese legitimiert.

# Bitcoin: Doublespending



- ▶ **Frage:** Was muss ein Angreifer tun, um bei Bitcoin Double Spending zu betreiben?
- ▶ **Frage:** Wie hoch ist der Aufwand dafür?

## 9.2: Bitcoin Transaktion



### ▶ Inputs

- ▶ Referenz auf Transaktion  $Tx'$
- ▶ Signatur  $s$  von  $Tx'$
- ▶ Öffentlicher Schlüssel des Senders  $pk$

### ▶ Outputs

- ▶ Betrag
- ▶ Empfängeradresse ( $id = H(pk)$ )

# Mehrere Inputs und Outputs

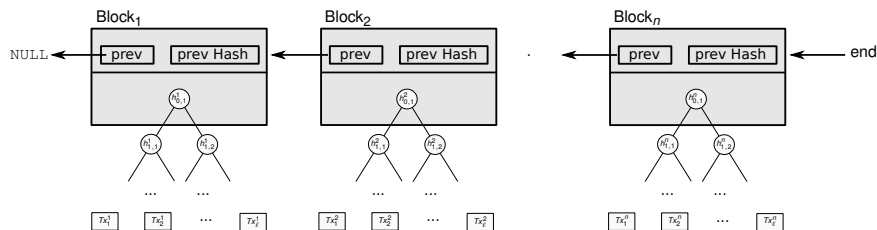
## Folgen der Bitcoin-Legitimation

- ▶ Alice kann nur Beträge (Bitcoins) überweisen, welche sie auch erhalten hat.
- ▶ Angenommen Alice Bitcoinadresse ist der Empfänger einer Transaktion über **Tx** 0,1 Bitcoins.
- ▶ **Frage:** Wie kauft Alice von Bob eine Pizza für 0,001 Bitcoin?
- ▶ Alice erstellt eine Transaktion mit zwei Outputs.
  - ▶ Bobs Bitcoinadresse (0,001 Bitcoin).
  - ▶ Eine Bitcoinadresse von Alice (0,099 Bitcoin).

# Validierung von Transaktionen

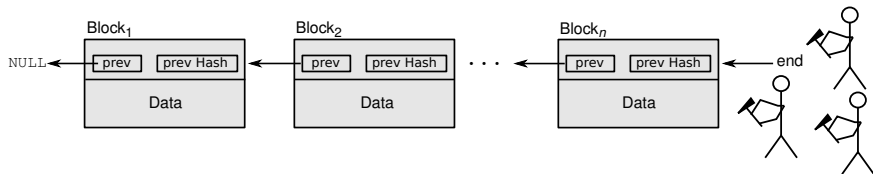
- ▶ Die Summe der Input-Beträge = Summe der Output-Beträge  
Ausnahme: Mining-Transaktion
- ▶ Für alle Inputs wird Folgendes getestet
  1. Transaktion **Tx'** ist frisch und valide
  2. **Tx.outputs.id'** = **H(pk)** existiert
  3.  $\text{Verify}_{\text{pk}}(\mathbf{s}, \text{Tx}') == \text{true}$
- ▶ Beobachtungen
  - ▶ Empfängeradresse wird nicht verifiziert.
  - ▶ Damit können Bitcoins nach `/dev/null` gesendet werden.
  - ▶ Signatur **s** und öffentlicher Schlüssel **pk** muss erst beim Einlösen von Bitcoins (Inputs) preisgegeben werden.
  - ▶ Damit schützt man sich vor ECDSA-Angreifern.

# Bitcoin Block



- ▶ Die Blockgröße wurde 2010 auf 1MB limitiert.
- ▶ Eine durchschnittliche Transaktion benötigt 250 Bytes.
- ▶ In einen Block passen ca. 2500 Transaktionen.
- ▶ Die Transaktionen eines Blocks werden mit Hilfe eines Merkle-Trees verwaltet.

## 9.3: Bitcoin Mining



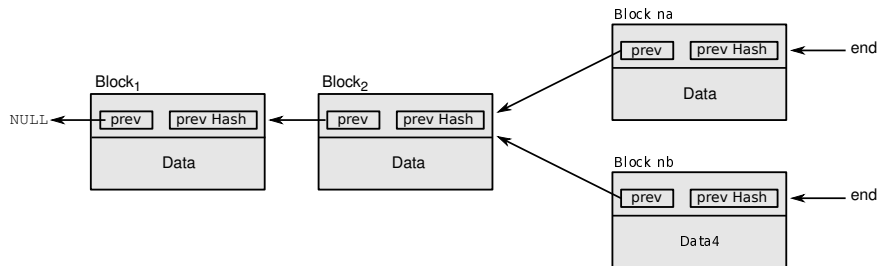
### Mining

Mining bezeichnet das **Erstellen und Anhängen** eines neuen validen Blocks an die Bitcoin-Blockchain.

# Block Mining Reward

- ▶ Miner sammelt zunächst frische und valide Transaktionen.
- ▶ Sind genügend beisammen, beginnt der Miner mit dem Mining.
- ▶ Für das Minen bekommt der Miner Bitcoins (Block Mining Reward).
  - ▶ Die Belohnung pro generierten Block war zu Beginn 50 BTC.
  - ▶ Alle 210.000 Blöcke (ca. 4 Jahre) wird die Belohnung halbiert.
  - ▶ Im Schnitt wird alle 10 Minuten ein neuer Block generiert, d.h. pro Jahr sind dies ca. 67.000.
- ▶ Block Mining Reward: Transaktion ohne Input und festem Output-Betrag von derzeit 12.5 BTC.
- ▶ Neue Bitcoins können ausschließlich durch Minen generiert werden.
- ▶ Jeder Bitcoin-Client kann minen.

# Blockchain Fork



- ▶ Was passiert falls zwei Miner parallel einen neuen Block minen?
- ▶ Es darf immer nur einen Nachfolger geben, wer bekommt also recht?
- ▶ In dem Fall führen alle Knoten zunächst zwei Blockchains parallel fort (Fork).

# Consensus

- ▶ Angenommen es gab bei der Bitcoin-Blockchain BBC einen Fork.
- ▶ Jeder Miner entscheidet für sich, für welche der beiden BBCs er minen möchte.
- ▶ Sobald eine BBC länger ist als Ihr Fork wird dieser verworfen.
- ▶ **Consens: Die längste BBC gewinnt**, d.h. sobald eine längste Kette feststeht, werden alle anderen verworfen.

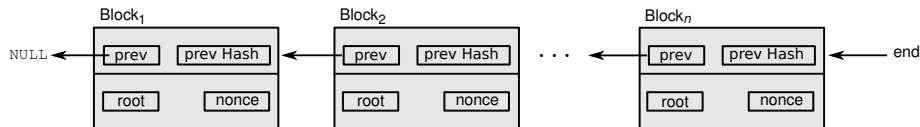
# Dominierungs Problem

- ▶ Noch ein Problem: Da immer die längste BBC gewinnt, könnte ein Miner dominieren, weil er schneller rechnen kann und eine bessere Netzverbindung hat.
- ▶ Ein solcher Miner ist besser als alle andere.
- ▶ Damit könnte er schneller Transaktionen sammeln und schneller Blöcke veröffentlichen.
- ▶ Ein solcher Knoten wäre de facto die Bank; dies ist unerwünscht.
- ▶ Es wird ein Mechanismus benötigt, der dafür sorgt, dass ein einzelner Miner nur dominieren kann, wenn er mehr Rechenkraft aufbringt als der Rest des Netzwerks zusammen.
- ▶ Lösung: **Proof of Work**

# Proof of Work

- ▶ Bei Bitcoin wird verlangt, dass der die Binärdarstellung des Hashwerts eines jeden Blocks eine bestimmten Präfix (z.B. Anzahl führende Nullen) besitzen muss.
- ▶ Je länger der Präfix, desto höher der Schwierigkeitsgrad.
- ▶ Der Schwierigkeitsgrad wird alle 2016 Blöcke angepasst.
- ▶ Ziel der Anpassung: Miningdauer soll 10 Minuten sein.
- ▶ Der Schwierigkeitsgrad passt sich also dynamisch der Rechenleistung der Miner an.
- ▶ Um das Ziel zu erfüllen wurde der Bitcoin-Block um eine **Nonce** erweitert, welche der Miner frei wählen kann.

# Mining Pseudocode



## Mining(prefix, BBC):

- 1:  $Tx \leftarrow \text{freshTransactions}()$ ;
- 2:  $B \leftarrow \text{newBlock}(Tx)$ ;
- 3:  $B.\text{nonce} \leftarrow \text{random}()$ ;
- 4: **while**  $H(B).\text{startsWith}(\text{prefix}) = \text{false}$  **do**
- 5:    $B.\text{updateNonce}()$ ; {Increment nonce}
- 6: **end while**
- 7:  $\text{BBC.append}(B)$ ;
- 8: **return** BBC;

# Bitcoin Mining

Sei  $p$  die Länge des geforderten Bitcoin-Präfixes  $P$ , dann gilt

$$\Pr [H(B).startsWith(P)] = \frac{1}{2^p}.$$

- ▶ Der Mining-Prozess kommt also einem Glücksspiel gleich.
- ▶ Wer mit einem  $2^p$  seitigen Würfel zuerst  $P$  würfelt hat gewonnen.
- ▶ Schnelles Würfeln erhöht die Chance als erstes einen neuen validen Block gefunden zu haben.
- ▶ **Frage:** Wie könnte ein dominierender Angreifer *betrügen*, der pro Sekunde mehr würfelt als alle anderen Teilnehmer zusammen?

# Transaktionsgebühren

- ▶ Bei Bitcoin gibt es Transaktionsgebühren.
- ▶ Bei Bitcoin ist es erlaubt, das der Input-Betrag einer Transaktion größer als dessen Output-Betrag ist.
- ▶ Die Differenz muss der Miner an eine beliebige Bitcoinadresse überweisen.
- ▶ **Frage:** Was passiert, falls der Miner dies nicht macht?
- ▶ **Frage:** Warum zahlen Nutzer überhaupt Transaktionsgebühren?
- ▶ **Frage:** Welche Kriterien würdet Ihr als Miner für den nächsten Block auswählen?

# Bitcoin Genesis Block

```
01000000 - version
...0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000 - prev block
...B12B27AC72C3E67768F617FC81BC3888A51323A9FB8AA4B1E5E4A - merkle root
29AB5F49 - timestamp
FFFF001D - bits
1DAC2B7C - nonce
01 - number of transactions
01000000 - version
01 - input
...0000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000FFFFFFFF - prev output
4D - script length
...6F66207365636F6E64206261696C6F757420666F722062616E6B73 - scriptsig
FFFFFFFF - sequence
01 - outputs
00F2052A01000000 - 50 BTC
43 - pk_script length
...CEF38C4F35504E51EC112DE5C384DF7BA0B8D578A4C702B6BF11D5FAC - pk_script
00000000 - lock time
```

## 9.4: Zahlen und Fakten

Stand Februar 2023

- ▶ Länge der Blockchain: 510.227 Blöcke
- ▶ Größe der Blockchain: 452,95 GB
- ▶ Aktive Bitcoinadressen: ca. 688.000
- ▶ Anzahl BTC: ca. 29,3 Millionen
- ▶ Kurs: ca. 23.254 USD
- ▶ Gesamtwert: ca. 681,3 Milliarden USD
- ▶ Durchschnittliche Transaktionsgebühren: ca. 1,69 USD

# Bitcoin Mining Epochen

- ▶ bis 10.2010: CPU
- ▶ seit 11.2010: Mining Pools entstehen
- ▶ bis 06.2011: GPU
- ▶ bis 01.2013: FPGA
- ▶ seit 2013: ASIC

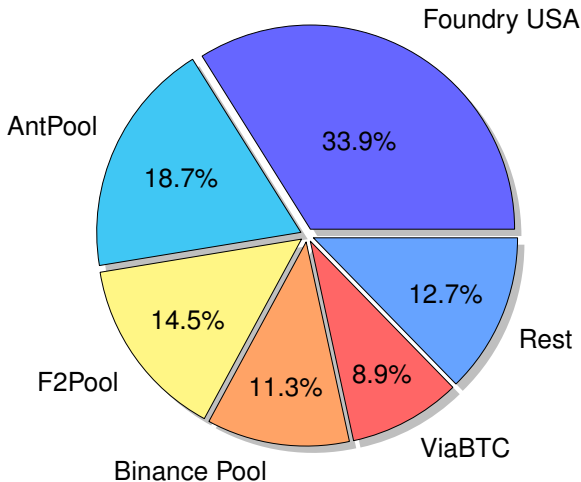
# Bitcoin Mining Farm



Quelle: <http://www.datacenterknowledge.com>, KnC Miner

Bitcoin Mining Farm KnCMiner, Schweden.

# Marktanteile der Top 5 Mining Pools (Februar 2023)



(<https://blockchain.info/pools?timespan=4days>)

# Kritik: Hohe Energiekosten

- ▶ Proof of Work = Proof of Power Consumption
- ▶ Alternative: Proof of Storage
- ▶ Zahlen vom 21. Februar 2023

(<https://digieconomist.net/bitcoin-energy-consumption>)

- ▶ Jährlicher Strombedarf von Chile
- ▶ Stromverbrauch (Tag): 218,871 GWh
- ▶ Versorgbare Zwei-Personen-Haushalte: 34,74 Millionen
- ▶ Stromverbrauch (Transaktion): 728,41 KWh
- ▶ CO2-Verbrauch pro Transaktion: 406,5 g

## Weitere Informationen

- ▶ <http://learnmeabitcoin.com>
- ▶ [https://en.bitcoin.it/wiki/Main\\_Page](https://en.bitcoin.it/wiki/Main_Page)
- ▶ <https://blockchain.info>
- ▶ <https://github.com/bitcoin/bitcoin>
- ▶ <https://www.bitcoin.de/>

## 9.5: Bonuskapitel: Smart Contracts

- ▶ Nutzen einer Blockchain (zentralisiert oder dezentralisiert)
- ▶ Anstatt, wie im Bitcoin-Netzwerk, nur Transaktionen zu sammeln,
- ▶ Sammelt man zusätzlich dazu Algorithmen (Skripte) in der Blockchain.

# Beispiel

A versichert sich bei B gegen einen Wahlerfolg von Donald Trump

A = a890289023f44b0ad9

B = 9ddd74905c94f89380

```
at "UTC 2017-01-21-23-59":
```

```
  N = query(who-is-us-president/trustworthy.org)
```

```
  N = to_upper(N)
```

```
  if N == "CLINTON":
```

```
    transfer 100 from A to B
```

```
  else:
```

```
    transfer 500 from B to A
```

- + keine Rechtsanwälte, keine Richter
- keine Möglichkeit, Fehler oder Missverständnisse zu korrigieren (wenn, z.b. trustworthy.org mit "HCLINTON" antwortet)

# Smart Contracts – kann da noch etwas schiefgehen?

A versichert sich bei B gegen starke Kursschwankungen

2017-05-29: 1 EUR = 1.1166 \$

```
A = a890289023f44b0ad9
```

```
B = 9ddd74905c94f89380
```

```
def f(n):
```

```
    if n < 3: return 1
```

```
    else: return f(n-f(n-1)) + f(n-f(n-2))
```

```
transfer 10 from B to A
```

```
at "UTC 2018-05-29-12-00":
```

```
    Rate = query(euro-per-us-dollar/exchange-rates.de)
```

```
    Money = f(round(abs((1/Rate-1.1166)*100)))
```

```
    transfer Money from A to B
```

# Zusammenfassung

- ▶ Sie sollten wissen, was eine Blockchain ist und was man mit ihr machen kann.
- ▶ Sie sollten wissen, wann eine Blockchain sicher ist.
- ▶ Sie sollten das Double Spending Probleme verstanden haben.
- ▶ Sie sollten die Stärken und Schwächen von Bitcoin kennen.
- ▶ Sie sollten wissen, wie Bitcoins grundsätzlich funktionieren.