

KKlausur: Requirements Engineering

Name:	
Matrikelnummer:	

Willkommen zur Klausur!

1. Bitte kontrollieren Sie die Unterlagen der Klausur auf Vollständigkeit. Die Klausur umfasst 22 Fragen auf 9 Seiten. Sollten einzelne Seiten fehlen oder der Druck fehlerhaft sein, melden Sie sich sofort beim Dozenten, um ein neues Exemplar zu erhalten.
2. Tragen Sie bitte auf der ersten Seite Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer ein. Halten Sie den Studentenausweis zur Kontrolle bereit.
3. Sie benötigen für die Klausur einen dokumentenechten Stift (Füller, Kugelschreiber).
4. Optional können sie noch ein Lineal für Zeichnungen verwenden.
5. Sie dürfen während der Klausur essen und trinken.
6. Weitere Hilfsmittel sind nicht erlaubt.
7. Sollte der Platz auf der Vorderseite nicht ausreichen, machen Sie durch einen Pfeil deutlich, dass die Rückseite weitere Antworten beinhaltet. Schreiben Sie auf der Rückseite dann zu X) um deutlich zu machen zu welcher Frage die Antworten gehören.
8. Schauen Sie nicht beim Nachbarn ab. Dies würde als Täuschungsversuch gewertet werden, wodurch die Klausur mit 5,0 bewertet wird. Darüber hinaus gibt es mehrere Versionen der Klausur, die auf dem ersten Blick gleich aussehen, aber im Detail unterschiedlich sind. Ihr Nachbar hat also nicht die gleiche Klausur wie Sie.

Aufgabe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	Summe	
Punkte																								

Note: _____

1. Beschreiben Sie den Unterschied zwischen Projekt- und Produktgeschäft als Informatiker. Welche Auswirkungen hat dies auf die Anforderungsermittlung?

2. Zeichnen Sie schematisch das V-Modell auf. Beschreiben Sie den Zusammenhang zwischen linker und rechter Seite.

6. Was ist das Agile Manifest?

7. Nennen Sie 4 Prinzipien aus dem Agilen Manifest.

8. Was ist das wesentliche Ziel von Extreme Programming.

9. Wie funktioniert Scrum, mache Sie eine schematische Skizze mit kurzen Beschreibungen.

10. Was ist ein Sprint in Scrum?

11. Welche Rollen gibt es in Scrum? Welche Aufgaben haben diese?

12. Nennen Sie drei Grundprinzipien von Kanban.

13. Nennen Sie die Unterschiede zwischen Scrum und Kanban.

14. Nehmen Sie an sie finden als User Story deklariert folgenden Satz im Backlog „Unit-Tests entsprechen Fachlichkeiten“. Analysieren Sie diesen Satz im Kontext einer User Story.

15. Schreiben Sie das Schema einer User Story nieder.

16. Was bedeutet CCC im Kontext von User Stories. Beschreiben Sie die einzelnen Bedeutungen.

17. Nennen und beschreiben Sie Techniken zur Ermittlung von User Stories.

18. Kann ich ein komplexes technisches Produkt allein auf der Basis von User Stories entwickeln? Argumentieren Sie.

19. Beschreiben Sie den Unterschied zwischen einer User Story und einer Anforderung.

20. Was ist ein Constraint? Formulieren Sie ein Beispiel.

21. Was ist eine funktionale Anforderung? Formulieren Sie ein Beispiel.

22. Zeichnen Sie ein UML Sequenzdiagramm was die Belegung eines Kurses an einer Hochschule darstellt.